



ellen@maxgoldhouse.com

+34 657 612 295



3



2



comm

Bungalows confortables de nouvelle construction à distance de marche du charmant village espagnol typique de San Fulgencio, à proximité de toutes les commodités quotidiennes et à seulement 10 minutes en voiture des plages de Guardamar. Vous avez le choix entre des bungalows au rez-de-chaussée avec terrasse et jardin, ou des bungalows au dernier étage avec terrasse et solarium avec pergola. Les bungalows disposent de 3 chambres, 2 salles de bains, un salon/salle à manger spacieux et lumineux et une cuisine ouverte. Bungalows de 2 chambres également disponibles (réf. NEW-0031a). Une place de parking est incluse dans le prix et la résidence dispose d'un bel espace commun avec piscine. Sont également inclus: éclairage LED intérieur et extérieur, volets roulants automatiques dans les chambres, climatisation intégrée, électroménager, télévision smart, ustensiles de cuisine, linge de lit et de toilette et meubles. Prenez rendez-vous avec Maxgoldhouse dès aujourd'hui !





















3



2



comm

Bungalows confortables de nouvelle construction à distance de marche du charmant village espagnol typique de San Fulgencio, à proximité de toutes les commodités quotidiennes et à seulement 10 minutes en voiture des plages de Guardamar. Vous avez le choix entre des bungalows au rez-de-chaussée avec terrasse et jardin, ou des bungalows au dernier étage avec terrasse et solarium avec pergola. Les bungalows disposent de 3 chambres, 2 salles de bains, un salon/salle à manger spacieux et lumineux et une cuisine ouverte. Bungalows de 2 chambres également disponibles (réf. NEW-0031a). Une place de parking est incluse dans le prix et la résidence dispose d'un bel espace commun avec piscine. Sont également inclus: éclairage LED intérieur et extérieur, volets roulants automatiques dans les chambres, climatisation intégrée, électroménager, télévision smart, ustensiles de cuisine, linge de lit et de toilette et meubles. Prenez rendez-vous avec Maxgoldhouse dès aujourd'hui !